



Contenu du cycle 1 de l'accompagnement « dessin 3D »

Programme sur 6 séances

Communication :

Transmettre les tutos, les cours les adresses...
Recevoir les demandes

Echange d'une adresse Mail valide (daniel.ducourneau@gmail.com)
envoi message.

Contenu :

- Dessin art et dessin industriel
 - Règles, cotations, vues simples, perspectives
 - Objectifs : artistiques vs fabrications
- Papier 2D vers l'ordinateur 3D
 - Quelques rappels d'utilisation et évolutions
- Prérequis 2D pour bien suivre la 3D
 - Visualisation pièce en 2D
 - Différentes vues
 - Transfert sur les axes sur l'ordinateur
- Présentation logiciel 3D direct
 - Sweet Home 3D simple voir simpliste
 - Sketchup, le dessin se fait directement dans un repère
 - Freecad, le dessin se fait sur une vue 2D puis transfert vers 3D
- Présentation Freecad
 - Généralités
 - Logiciel dit « paramétrique », sens et utilité
 - Notion d'esquisse
 - Choix important d'une vue de départ
 - Notion d'atelier
 - Notion de contrainte
- Première utilisation
 - Interface
 - Comment commencer
 - les icônes à utiliser
 - les phases de réalisation
 - Choix de l'atelier « Part Design »
 - Icône « Nouveau »
 - Créer un corps
 - Créer une esquisse
 - Choix d'un plan
 - utilisation de la souris
 - quelques outils
 - Premiers exercices, contraindre des esquisses
 - Protrusion de ces formes.

à suivre.